

[ 班級 ]

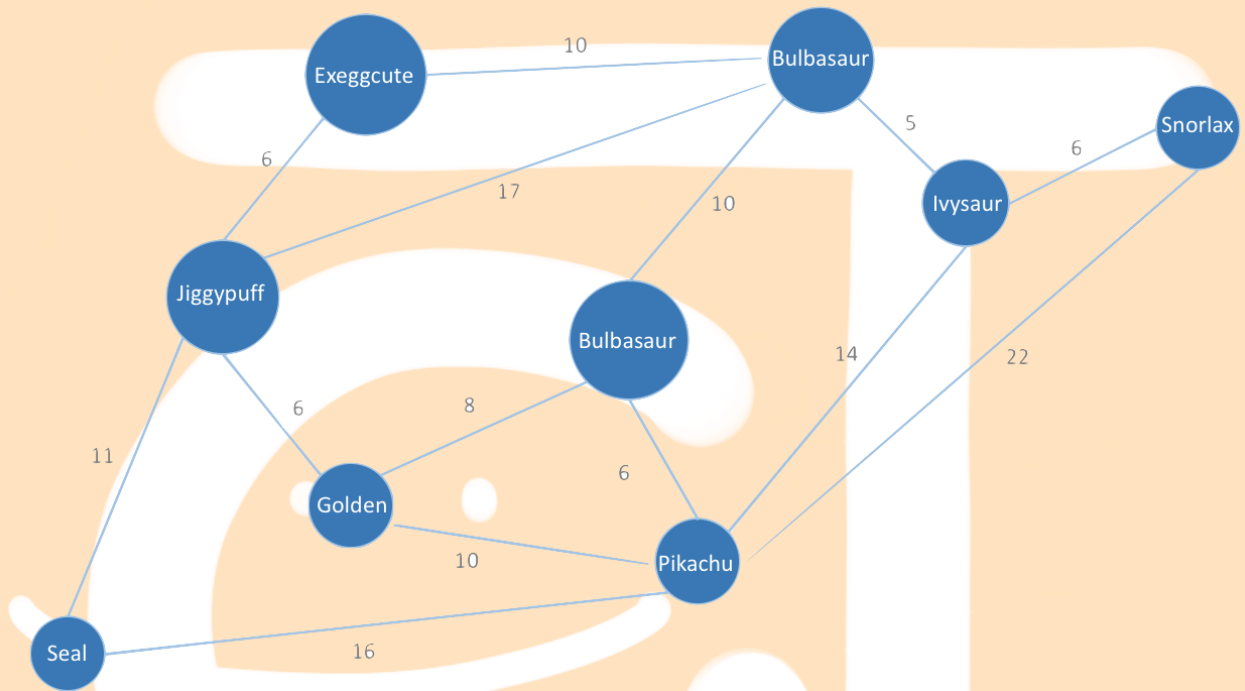
## 寶可夢大師之路

[ 組別 ]

演算法設計

[ 姓名 ]

### ● 演算法設計



1. 根據上圖，你們會以什麼樣的順序捕捉所有的寶可夢？
2. 請盡可能詳細的描述你們如何決定下一隻要捕捉的寶可夢？

3. 如果從不同的位置出發，會影響你們捕捉寶可夢的順序嗎？

● 演算法執行

4. 剛剛另外一組同學根據你們描述選擇下一隻寶可夢的方法，所繪出的路徑圖，跟你們的路徑圖相同嗎？如果不同，你覺得問題在哪邊？是哪一個指令造成這樣的結果？

● 演算法執行

5. 試著修正你們的指令，讓任何人拿到這些指令，都可以繪出跟你們一樣的路徑圖

