

- 一個幾何圖形：60分
- 利用重複結構/循環結構N個幾何圖形：80分
- 專案名稱搭配：85分
- 乾淨簡潔有效率的程式碼：95分
- 整體設計精確度：95~100分

100分 Cases

滿滿的大平台

Scratch script for '滿滿的大平台':

- 當 被點擊
- 造型換成 pencil-a
- 顯示
- 定位到 x: 0 y: 0
- 筆跡清除
- 下筆
- 筆跡顏色設為 [red]
- 筆跡寬度設為 3
- 重複 10 次
 - 重複 5 次
 - 筆跡顏色改變 15
 - 移動 90 點
 - 右轉 72 度
 - 右轉 36 度
- 停筆

80-85分 Case

我熊我驕傲

Scratch script for '我熊我驕傲':

- 重複 10 次
 - 重複 5 次
 - 重複 10 次
 - 移動 15.5 點
 - 左轉 70 度
 - 左轉 36 度

95分 Case

夜晚的 101

Scratch script for '夜晚的 101':

- 當 被點擊
- 隱藏
- 面朝 90 度
- 筆跡顏色設為 [green]
- 筆跡清除
- 定位到 x: 150 y: 87
- 重複 10 次
 - square
 - 右轉 36 度
- 停筆
- 筆跡顏色設為 [purple]
- 定位到 x: 0 y: 50
- 重複 10 次
 - square
 - 右轉 36 度

定義 square:

- 重複 4 次
 - 下筆
 - 移動 40 點
 - 右轉 90 度

cat and bat

Scratch script for 'cat and bat':

- 當 被點擊
- 筆跡清除
- 下筆
- 筆跡顏色設為 [green]
- 筆跡寬度設為 2
- 重複 10 次
 - 重複 4 次
 - 移動 100 點
 - 右轉 90 度
 - 右轉 36 度
- 面朝 90 度
- 說出 I am Batcat