

『幾何繪圖』徹底解析

class: no: name:

1. 紙筆活動-分解複雜圖形，並尋找基本元件 pattern，以演算法描述圖形繪製方法
2. 程式設計-繪製基本元件
3. 程式設計-利用重複結構與函式（定義積木）繪製組合圖形
4. 程式設計-幾何繪圖自由創作

乾淨簡潔有效率 – 迴圈

分解x畫畫

我的專案名稱：

基本幾何圖形：

重複（循環）了幾次？