

## 口袋裡的人工智慧《和我聊聊天》學習單(一)

### 模仿遊戲

- 科學博物館裡有一個模擬艾倫圖靈的機器人，館長希望人們能透過與它問答，認識艾倫圖靈，因此請你幫忙，讓它能夠足以模仿艾倫圖靈。

1. 和艾倫圖靈機器人互動過後，你有什麼發現呢？
  
2. 你發現，這個機器人不足以讓人們認識圖靈，需要讓它更聰明、能夠回答更多問題。因此，你需要先預想別人會問他什麼樣的問題。（如果要認識一個人，你會問他什麼問題？）而後設計你要怎麼回答。（可以根據框框內艾倫圖靈的生平來找答案，或者上網查）

	1	2	3	4	5
Q					
A					

艾倫·圖靈，英國人，生於 1912 年 6 月 23 日，是一名英國計算機科學家、數學家、邏輯學家、密碼分析學家和理論生物學家，他被視為計算機科學與人工智慧之父。1931 年進入劍橋大學就讀，畢業後到美國普林斯頓大學攻讀博士學位。在二戰期間，協助軍方破解德國的著名密碼系統，促成盟軍的勝利間接解救無數人的生命。圖靈對於人工智慧的發展有諸多貢獻，發明了判定機器是否具有智慧的試驗方法『圖靈測試』。此外圖靈還是一位世界級長跑運動員，馬拉松最好成績僅比奧林匹克運動員金牌得主慢 11 分鐘。圖靈因氰化物中毒，享年 41 歲。為紀念這位偉大的電腦科學先驅，而設立了有電腦界諾貝爾獎之稱的『圖靈獎』，授與為電腦科學作出重要貢獻的人。

3. 機器人會根據你所設計的規則，來進行動作。

	如果	那麼
規則一	你叫什麼名字？	艾倫圖靈
規則二	你是哪國人？	英國
規則三	你的專業是？	計算機科學
規則四	最喜歡什麼運動？	我是長跑選手
規則五	你怎麼死的？	氰化物中毒

4. 若發生了不符合以上規則的例外狀況，你會怎麼做？

	否則
例外狀況	什麼意思？再說一次好嗎？

5. 增加智慧

